中級編

第16講 配列と乱数

例題

以下のプログラムの実行結果として最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
import random

Janken = ['グー', 'チョキ', 'パー']
number = random.randint(0,2)
print(Janken[number])
```

① エラーになる

② 「0」「1」「2」のいずれかが出力される

③ 「グー」「チョキ」「パー」のいずれかが出力される

④ 「random」が出力される

中級編　第16講　確認問題

以下のプログラムを実行すると「大吉」「中吉」「小吉」「凶」のいずれかが出力される。

空欄に入る最も適切なものを，あとの①～④のうちから一つ選びなさい。

```
import random

Omikuji = ['大吉', '中吉', '小吉', '凶']
number = random.randint(0,3)
print(      )
```

① Omikuji

② number

③ random

④ Omikuji[number]

中級編　例題　解答

第15講　関数

例題 1　解答：②

例題 2　解答：②

第16講　配列と乱数

例題　解答：③

第17講　2 次元配列

例題　解答：②

第18講　input と random.choice

例題　解答：①

第19講　引数が配列の関数

例題　解答：①

第20講　1 から n までの和

例題　解答：②

第21講　○以上○以下の判定

例題　解答：①

第22講　2 つの数字の並べ替え

例題　解答：②

第23講　合計と平均

例題　解答：①

第24講　for 文の入れ子

例題　解答：④

第25講　for 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第26講　最大値と最小値

例題　解答：②

第27講　カウントダウン

例題　解答：③

第28講　while 文と if 文の入れ子

例題　解答：③

第29講　10 進法から 2 進法への変換

例題　解答：④

第30講　ソート（並べ替え）

例題　解答：④

第31講　配列への要素の追加

例題　解答：③

第32講　2 次元配列の応用

例題　解答：②

第33講　辞書型

例題　解答：②

中級編　第 16 講　確認問題　解答

正解：④

解説：

4 行目の `number = random.randint(0,3)` では，ランダムに生成された 0 から 3 までの整数の値が，変数 number に代入される。

そのため変数 number を配列 Omikuji の添字に指定することで，おみくじの結果をランダムに出力させることが可能である。よって正解は，④ `Omikuji[number]` である。

```
01 import random
02 
03 Omikuji = ['大吉', '中吉', '小吉', '凶']
04 number = random.randint(0,3)
05 print(Omikuji[number])
```

実行結果

```
小吉
```